

LABERINTO

Testea: Capacidad de coordinación visomotora y motricidad fina.

Usar para cargos que tienen que ver con la electrónica y que requieren precisión.
Cargos donde es importante el detallismo, la minuciosidad.

CONSIGNA: "Trace una línea por todo el laberinto sin tocar las puntas"

TIEMPO: 3 minutos

Sólo con lápiz. NO se ofrece Goma de borrar.
NO PUEDEN LEVANTAR EL LÁPIZ

Se evalúa por cantidad de errores. Y si toca la punta de los diferentes estímulos.

Se puede sospechar elementos de alcoholismo ante pulso tembloroso.
No tiene límite de edad.

Es una buena técnica para evaluar deterioro de la capacidad viso- motriz.

0 a 5 errores (puntas tocadas o traspasadas): excelente coordinación viso- motora y motricidad fina.

6 a 12: muy buena

13 a 20: media

21 a 30: regular

31 o más: deficiente.

Este puntaje se toma en cuenta si el evaluado realiza la prueba hasta el final.